

# F.A.Q.

## ENANOS DEL CAOS

En esta F.A.Q., traducida y adaptada al español (del grupo Yahoo Direwolf), se intentarán recoger aquellas erratas y preguntas que han ido surgiendo sobre el ejército de los Enanos del Caos.

- **Errata sobre el trabuco de los Enanos del Caos.**

Las filas que dan bono a la fuerza deben ser cómo mínimo de 4 miniaturas, tal y como está indicado en la lista inglesa.

*White Dwarf USA #258 página 40*

- **Funcionamiento del trabuco de los Enanos del Caos cuando se aguanta y dispara como reacción a una carga.**

La regla funciona igual que con cualquier otra unidad, es decir, si el movimiento de carga se inicia en un radio de 30 cm, las miniaturas que se encuentren dentro de éste pueden sufrir un impacto. En cambio, si las miniaturas que cargan se encuentran a una distancia mayor a 30 cm, la unidad que carga se detiene una vez alcanzada la distancia máxima de alcance de los trabucos, esto es que se detiene a 30 cm de los trabuqueros y, en consecuencia, sólo la primera fila de la unidad que efectúa la carga estará dentro de la zona de disparo. Por último, conviene aclarar que fue en la White Dwarf nº91 donde apareció esta explicación, pero incluía una *errata* que ha sido debidamente erradicada.

- **¿Las unidades de Trabuqueros necesitan línea de visión y alcance para declarar a objetivo a una unidad enemiga?**

Si. Los requerimientos que han de cumplir dichas armas para disparar aparecen en Reglas Especiales de la lista de Enanos del Caos de Hordas Invasoras. Sin embargo ha de tenerse en cuenta, que todas aquellas figuras que se encuentren dentro de la "zona de fuego" pueden ser impactadas, independientemente de que estas pertenezcan o no a la unidad que fue señalada como objetivo.

*Hordas Invasoras página 32/Reglamento 6º página 58*

• **¿Se benefician los personajes/campeones enemigos de la Regla Especial ¡Cuidado Señor! Cuando son impactados por el fuego de una unidad de Trabuqueros (suponiendo que forme parte de una unidad de 5 o más miniaturas)?**

Si. Los proyectiles de los trabuqueros se consideran "...proyectil no afectado por las restricciones normales de elección de objetivos..." y por lo tanto se siguen las reglas descritas en el Reglamento en la sección de ¡Cuidado Señor!

*Reglamento 6º página 100*

• **¿Puede una unidad de Trabuqueros de Enanos del Caos disparar, si en la zona de fuego se encuentran miniaturas amigas no enzarzadas en combate Cuerpo a Cuerpo?**

Sí, mientras que los Trabuqueros hallan seleccionado como objetivo a una unidad que esté en su línea de visión y alcance del arma ellos pueden disparar. Ten en cuenta que las miniaturas amigas también pueden ser impactadas por tu fuego.

*Hordas Invasoras página 32 / Reglamento 6º página 58*

• **De los trabucos y la bendición de la dama del lago. ¿Como se aplica la bendición de La Dama del Lago a los Trabuqueros Enanos del Caos.**

Debe considerarse la unidad de Trabuqueros como una máquina de guerra, es decir, ha de realizarse únicamente una tirada por toda la unidad para que ésta se sobreponga a la bendición de la dama del lago.

*Respuesta dada por los Rulezboys de GW UK*

• **¿La Regla de Golpe Letal puede afectar a los Centauros Enanos del Caos?**

Si. El Golpe Letal funciona contra la caballería y en la sección "Cuando la caballería no es caballería" de Warhammer Chronicles 2003 no exceptúa a la "caballería no montada" de la Regla Especial Golpe Letal.

*Reglamento página 6º página 112/Warhammer Chronicles 2003 página 132.*

• **Si la habilidad especial de La Maza Oscura de la Muerte es usada contra un personaje montado en un monstruo o e carro, ¿Cómo se distribuyen las heridas?**

Si la montura es un monstruo o carro, ambos, el personaje y el monstruo/carro reciben un d3 heridas, sin posibilidad de Salvación por Armadura.

Esta pregunta no aparece específicamente en el Reglamento. Para solucionarla se basó en la descripción del arma mágica "La Destructora de las Vidas Eternas" de los Reyes Funerarios, que dice: "Si el objetivo conduce un carro o va montado en un monstruo, cada miniatura sufre dos impactos." Y en la respuesta "Tanto el Personaje como la Montura/Carro recibirán una herida/impacto" dada en la White Dwarf sobre los hechizos que causan impactos/heridas a cada miniatura.

*Libro de Ejército Reyes Funerarios página 36/White Dwarf USA #280 página 15*

• **¿Las unidades voladoras se ven afectadas por las Reglas Especiales del Cañón Estremecedor?**

Si. La descripción del cañón dice "todas las tropas situadas en esa distancia en centímetros del centro de la plantilla sólo podrán mover a la mitad de su capacidad de movimiento normal en su siguiente turno...". En esta descripción no exceptúa en ningún momento a las unidades voladoras. Además hay que tener en cuenta que las tropas voladoras en esta edición empiezan y acaban el vuelo en tierra, por lo que si se verían afectadas...

*Hordas Invasoras página 32/Reglamento 6º página 106*

• **¿Se benefician los Enanos del Caos de las Reglas Especiales de los Enanos "Agravio Ancestral", "Avance Imparable", y empiezan con 4 dados base de dispersión?**

No. Los Enanos del Caos son una raza distinta de los Enanos y no se benefician de esas Reglas Especiales.

*Hordas Invasoras página 32*

• **¿Deben los jugadores Enanos del Caos usar el Libro de Ejército Orcos&goblins?**

El nuevo libro de ejército de Orcos y Goblins sustituye totalmente la lista aparecida en Hordas Invasoras. Sin embargo, los ejércitos de Orcos y Goblins no son los únicos que utilizan pielesverdes en combate. Los Enanos del Caos también los utilizan y, ahora que ya han salido las reglas completas, también deberían actualizarse como tropas esclavas de los Enanos del Caos. Para hacerlo, necesitaréis Hordas Invasoras y el nuevo libro de Orcos y Goblins. Los siguientes cambios actualizan la lista:

- Sustituye las descripciones de las unidades especiales Guerreroz Orcos, Goblins y Orcos Negroz de Hordas Invasoras por las siguientes de la lista del libro de Orcos y Goblins: Goblins, Guerreroz Orcos, Arkeroz Orcos y 0-1 unidades de Orcos Negroz. Una unidad de Guerreroz Orcos podrá convertirse en una de Orcos Grandotez siguiendo las reglas indicadas en el libro. Todas estas unidades se consideran unidades especiales en el ejército de los Enanos del Caos.
- Debe ignorarse la regla especial que dice que los Orcos no tienen que efectuar chequeos de pánico debido a las unidades de Goblins que huyan (esta regla se sustituye por las reglas completas descritas en el libro).
- Las tropas descritas en el libro de Orcos y Goblins siguen las reglas allí descritas en lugar de las versiones resumidas que aparecen en Hordas Invasoras.
- Los Hobgoblins sufren animosidad de la misma forma que las unidades de Goblins del libro de Orcos y Goblins. Esto sustituye la regla de animosidad descrita en Hordas Invasoras (regla especial).

*White Dwarf Española #67/ White Dwarf USA #250 página 11*

**• ¿Las unidades de pielesverde del ejército de Enanos del Caos pueden usar los estandartes mágicos de libro de Ejército Orcos & Goblins?**

No, ellos no deberían. Los Pielsverdes del Ejército de Enanos del Caos no son parte de un Waaagh! libre; ellos son esclavos y no tienen acceso a los estandartes mágicos del libro de Orcos & Goblins. Ha de tenerse en cuenta, sin embargo, que debido a las actualizaciones de la White Dwarf, las unidades de Orcos Grandotes y de Orcos Negros pueden usar los estandartes mágicos disponibles en el ejército de los Enanos del Caos (ejemplo Estandarte de Guerra y Estandarte de Esclavitud)

*Hordas Invasoras página 32/ White Dwarf #250 USA página 11*